

→ *SOUS SCRATCH*



1. *Placer au début du programme (dès que l'on appui sur la drapeau vert) le lutin « Chat » en (0;0).*
2. *Déplacer le lutin « Chat » de 10 pas à l'aide des touches « Droite », « Gauche », « Haut », « Bas »*
3. *Placer un autre lutin « Bananas » en haut à droite de la scène.*
4. *A chaque fois que le lutin « Chat » touche le lutin « Bananas » replacer ce lutin « Chat » en (0;0).*
5. *Le lutin « Bananas » va disparaître pendant 1 seconde dès qu'il est touché par le Lutin « Chat ».*