

Nom :

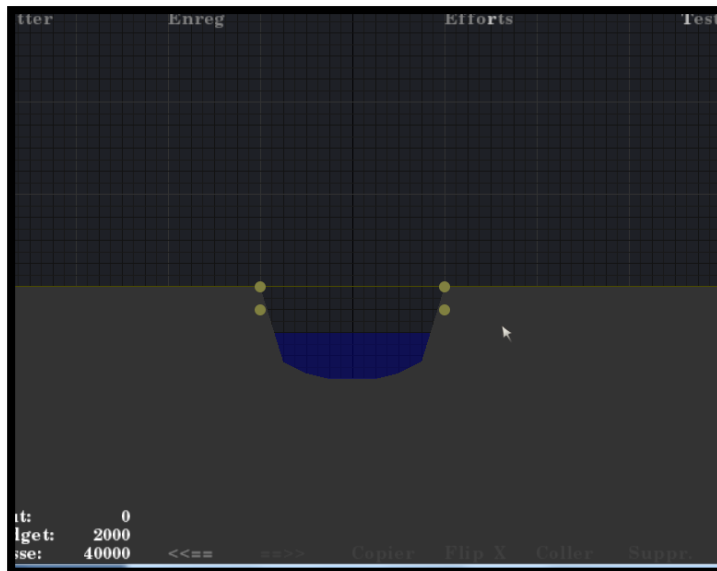
Prénom :

EVALUATION 1

Thème 2	Les objets techniques, les services et les changements induits dans la société								<b>5</b>
Thème 3	La modélisation et la simulation des objets et systèmes techniques								
Compétence 1	Décrire, en utilisant les outils et langages de descriptions adaptés, le fonctionnement, la structure et le comportement des objets.								
	Objectif Non atteint ("Connaissance")		Objectif Partiellement atteint ("Compréhension")		Objectif Atteint ("Application")		Objectif Dépassé ("Maîtrise")		
	Q1	<input type="checkbox"/>	Q2	<input type="checkbox"/>	Q3	<input type="checkbox"/>	Q4	<input type="checkbox"/>	
Compétence 2	Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux.								Note /10
	Objectif Non atteint ("Connaissance")		Objectif Partiellement atteint ("Compréhension")		Objectif Atteint ("Application")		Objectif Dépassé ("Maîtrise")		
	Q1	<input type="checkbox"/>	Q2	<input type="checkbox"/>	Q3	<input type="checkbox"/>	Q4	<input type="checkbox"/>	

Compétence 1

1) Quelle est le nom du logiciel ci-dessous



.....

.....

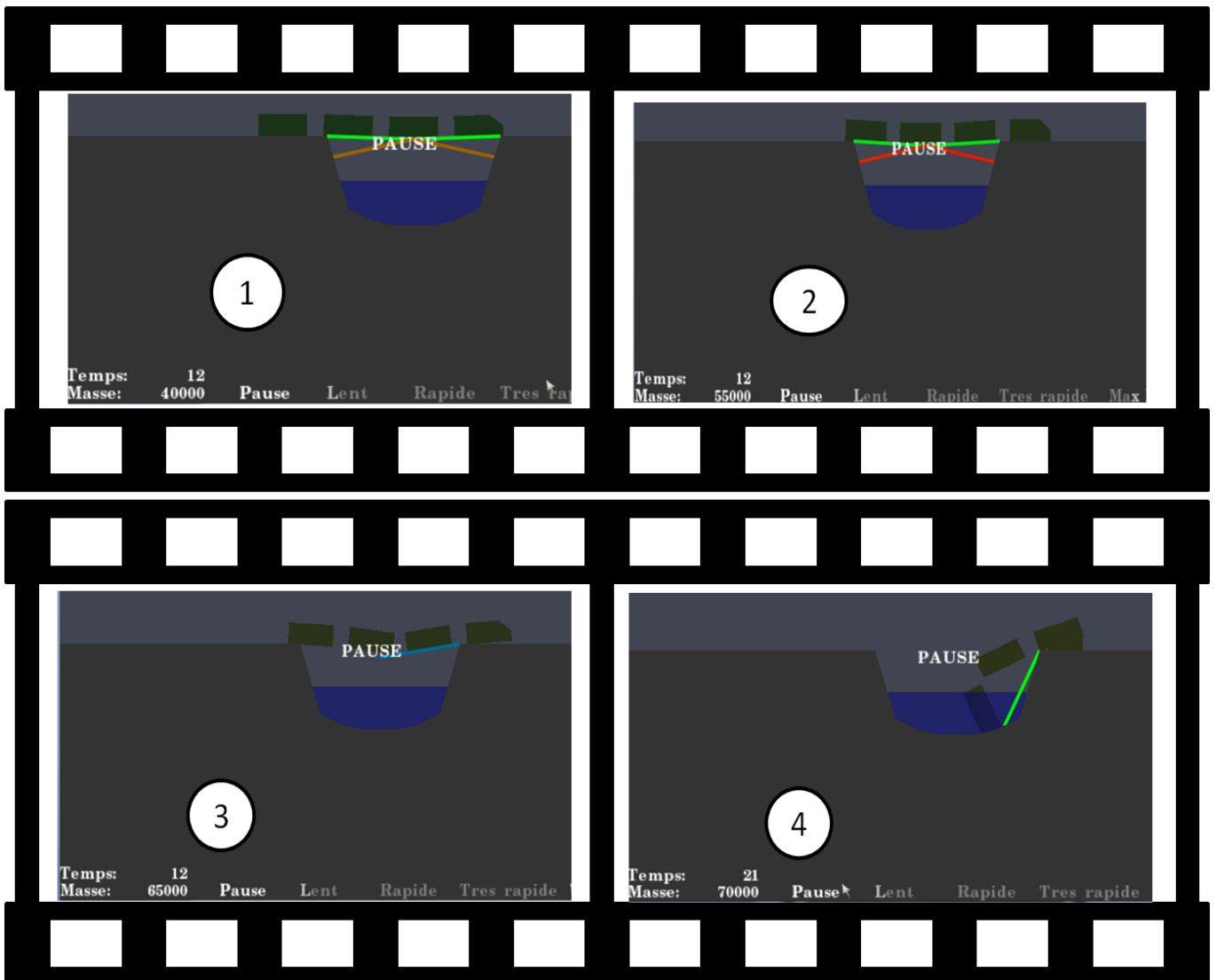
2) Expliquez l'utilité de ce logiciel (Entourer les bonnes réponses et barrer le reste)

Permet de représenter les  
objets en 3D

Permet de représenter des  
structure et de simuler leur  
résistantes

Permet de concevoir des ponts

3) Voici ci-dessous des captures d'écran du logiciel :  
Commentez les 4 étapes.



**Etape 1 :** .....

.....

**Etape 2 :** .....

.....

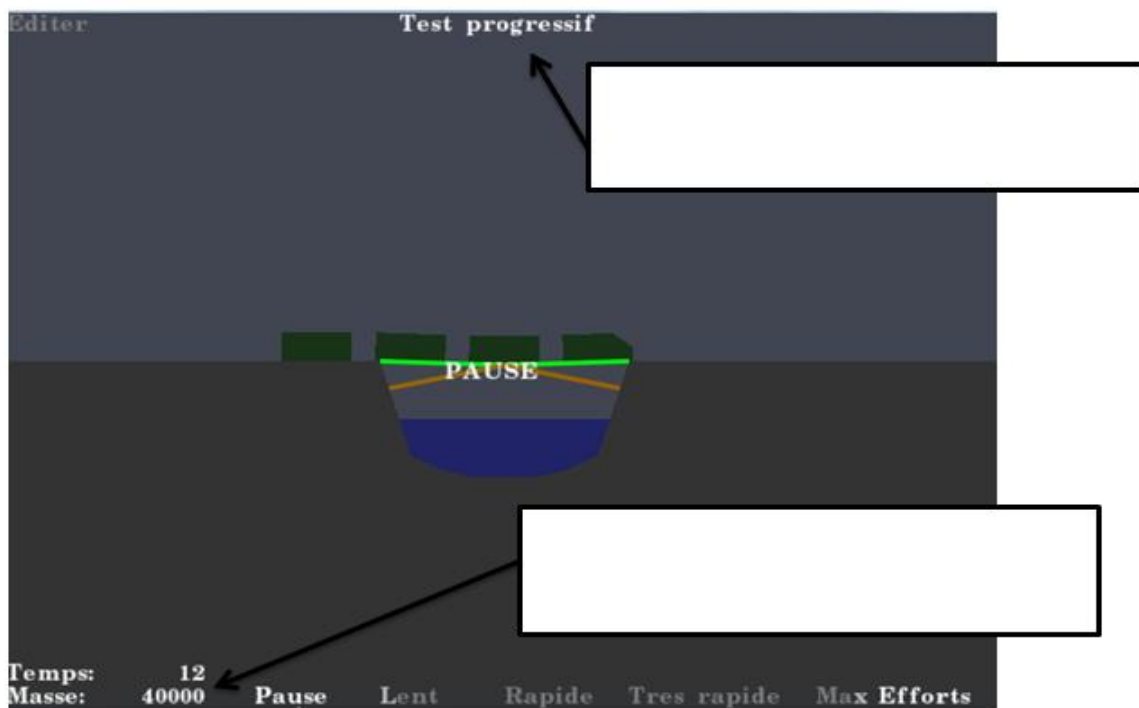
**Etape 3 :** .....

.....

**Etape 4 :** .....

.....

**Que signifie Test progressif et 40000 :**



4) Modifier cette structure pour quelle soit plus stable

