

5^{èmes}	Thématiques	
	Design, innovation et créativité	
	Attendus de fin de cycle	
	Imaginer des solutions en réponse aux besoins, matérialiser des idées en intégrant une dimension design.	
S2	Compétences	Connaissances
	Identifier un besoin (biens matériels ou services) et énoncer un problème technique.	<ul style="list-style-type: none"> • Besoin, contraintes, normalisation. • Principaux éléments d'un cahier des charges.

Une gare à été mise en fonction, une partie des travaux ont été réalisés, il ne reste plus que le système d'éclairage. On veut qu'il s'intègre au mieux avec son environnement et qu'il soit aussi propre (formes , matériaux recyclables, économe...)

L'alimentation des futures lampadaire passe sous terre, des emplacement sont déjà prévus dans les **fondations en jaunes de dimensions 10 cm sur 5 cm**



Proposez un type de technologie à utiliser pour l'éclairage urbain.

Voir fichier route