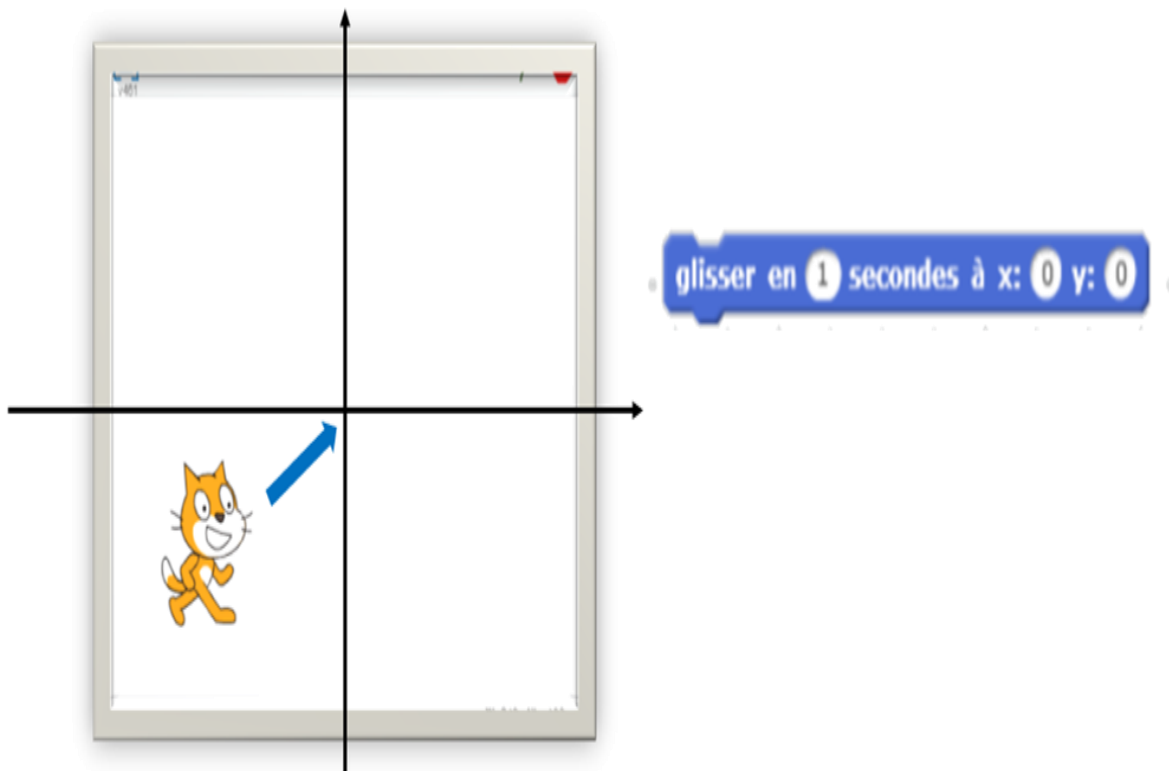


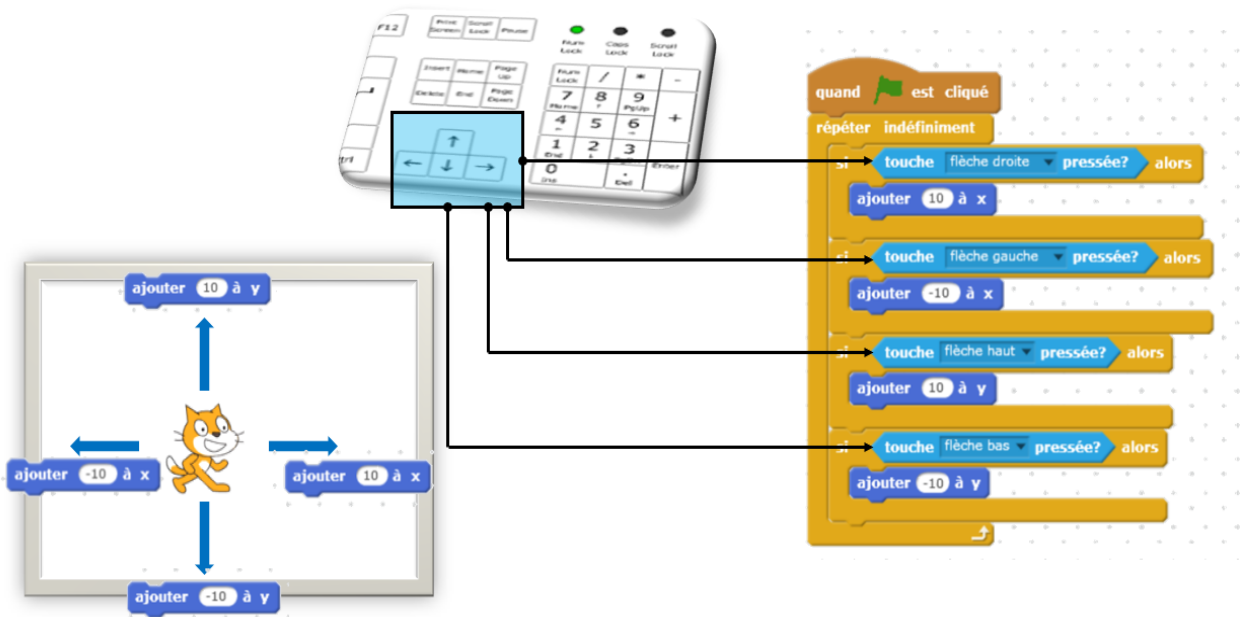
Scénario

1. Placer au début du programme (dès que l'on appui sur la drapeau vert) le lutin « Chat » en (0;0).
2. Déplacer le lutin « Chat » de 10 pas à l'aide des touches « Droite », « Gauche », « Haut », « Bas »
3. Placer un autre lutin « Bananas» en haut à droite de la scène.
4. A chaque fois que le lutin « Chat » touche le lutin « Bananas » replacer ce lutin « Chat » en (0;0).
5. Le lutin « Bananas » va disparaître pendant 1 seconde dès qu'il est touché par le Lutin « Chat ».

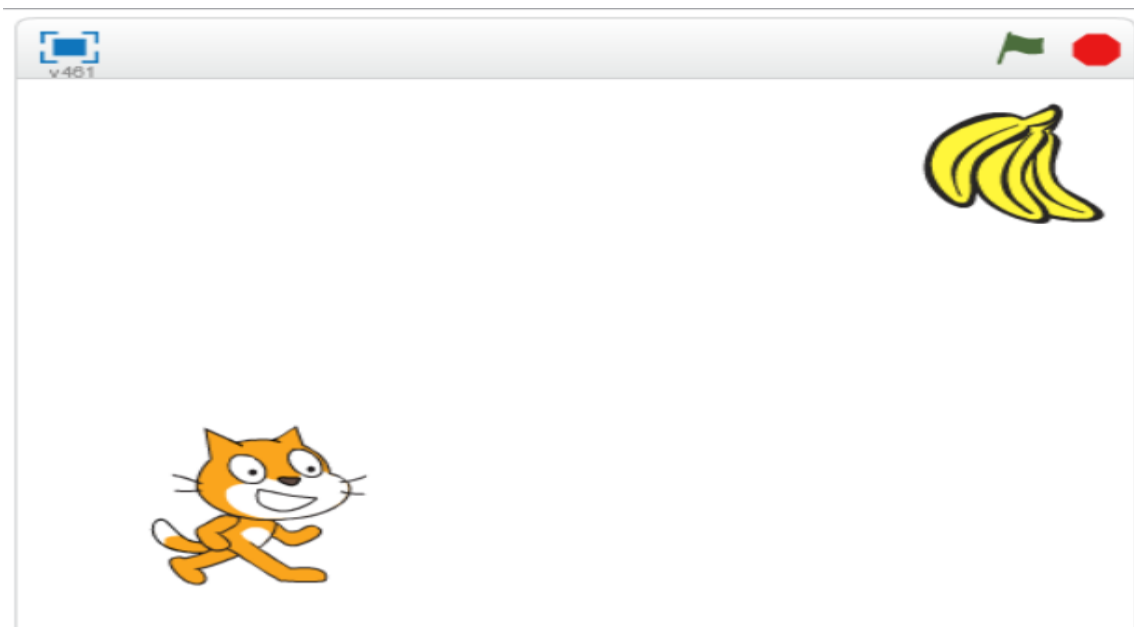
1) Placer au début du programme (dès que l'on appui sur la drapeau vert) le lutin « Chat » en (0 ; 0)



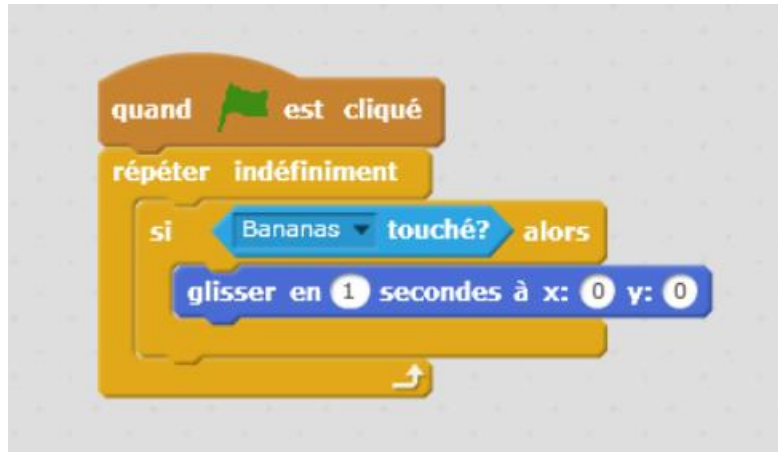
2) Déplacer le lutin « Chat » de 10 pas à l'aide des touches « Droite », « Gauche », « Haut », « Bas »



3) Placer un autre lutin « Bananas» en haut à droite de la scène.



- 4) A chaque fois que le lutin « Chat » touche le lutin « Bananas » replacer ce lutin « Chat » en (0;0).



- 5) Le lutin « Bananas » va disparaître pendant 1 seconde dès qu'il est touché par le Lutin « Chat ».

